



Ерошкин Андрей Викторович,
старший методист,
Московский дворец пионеров

МОСКВА • 13 октября • 2023 год

**«Игротека Московского
дворца пионеров:
великолепное прошлое,
конкурентное настоящее и
возможное будущее»**

Славное прошлое



**В мае 1934 года
в подмосковном
Загорске был создан
«Дом игрушки» при
Первой
экспериментальной
школе**

Славное прошлое



**При открытии
Московского дома
пионеров в 1936 году
в нём появилась
игротека в виде
комнаты игр.**

Славное прошлое

**В 1946 году
Отдел игр и развлечений в
Московском городском
Доме пионеров и октябрят
возглавил Ефим Маркович
Минский**



Славное прошлое

К началу 50-х годов XX века Игротека сформировалась в нашем современном понимании.



Игротека, это педагогическое учреждение, решающее воспитательные, общеразвивающие и обучающие задачи игровыми методами.

Славное прошлое



В 1950 году зародилась традиция ежегодно проводить большой праздник, который продолжался целую неделю «Неделя игры и игрушки»

Конкурентное настоящее

*По книге Е.М. Минскина
“Пионерская игротека”*

- Спортплощадка на столе;
- Познавательные игры;
- Головоломки;
- Простые хитрости;
- Настольно-печатные игры;
- Игры терпения и настойчивости;
- Игры типа Бильбоке;
- Настенные игры;
- Комнатные аттракционы.



Конкурентное настоящее

Пространство игротеки, это территория свободной детской игры



- Разнообразии игр и игровых занятий;
- Свобода выбора и самоопределения;
- Возможность для самореализации:

Конкурентное настоящее

Городская программа игровых развивающих практик

«Недели игры и игрушки»

«Москва, играющая»

«Играем вместе»

«Карусель народных игр»

«Учимся, играя»

Конкурентное настоящее



Конкурентное настоящее

Московский
марафон
настольных игр

Ознакомительные и
тренировочные сессии

Мастерская «Моя игра»

Турниры
по настольным играм

«Развиваемся, играя!»



«Развиваемся, играя!»

Семейные клубные
встречи
«Игропрактикум»

Тематические встречи,
посвящённые различным
играм

Творческие встречи с
разработчиками и
изобретателями игр

Практикум по разработке
игр «Геймдизайн»

Конкурентное настоящее



Конкурентное настоящее

Московская городская
эстафета интерактивных
игровых программ
**«Большая
игротека»**

«Играй, город!»

«Новогоднее созвездие игр»

«Удаль молодецкая»

«Военная секалка»

«Пионерская игротека»

«Здравствуй, Лето!»

«Игры со страниц»

Конкурентное настоящее



Возможное будущее

- Развитие сети игротек во всех регионах страны.
- Разработка современных отечественных игр.
- Производство игрового реквизита профессионального уровня.
- Апробация игр, игрового инвентаря и оборудования в условиях игротек.
- Подготовка и переподготовка специалистов для работы в игровой образовательной среде